

## Formelsammlung

---

### Binomische Formeln

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \quad (a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \quad (a + b)(a - b) = a^2 - b^2$$

$$(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

### Potenzen

$$a^0 = 1 \quad a^{-k} = \frac{1}{a^k} \quad \sqrt[p]{a^k} = a^{\frac{k}{p}} \quad a^k \cdot a^p = a^{k+p}$$

$$(a^k)^p = a^{k \cdot p} \quad \frac{a^k}{a^p} = a^{k-p} \quad a^k \cdot b^k = (a \cdot b)^k \quad \frac{a^k}{b^k} = \left(\frac{a}{b}\right)^k$$

### Logarithmen

$$a^k = b \Leftrightarrow k = \log_a(b) = \frac{\lg(b)}{\lg(a)} = \frac{\ln(b)}{\ln(a)} \quad \lg(b) = \log_{10}(b) \quad \ln(b) = \log_e(b)$$

$$\lg(b \cdot c) = \lg(b) + \lg(c) \quad \lg\left(\frac{b}{c}\right) = \lg(b) - \lg(c) \quad \lg(b)^k = k \cdot \lg(b)$$

### Satz von VIETA (pq-Formel)

$$x^2 + px + q = 0 \Leftrightarrow x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} \quad \text{mit } x_1 + x_2 = -p \quad \text{und } x_1 \cdot x_2 = q$$

$$x^2 + px + q = (x - x_1) \cdot (x - x_2) = 0$$

### Winkelfunktionen Trigonometrie

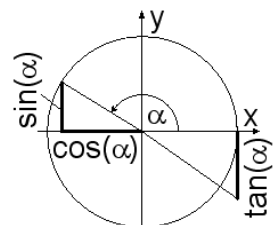
$$\sin(\alpha) = \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Hypotenuse}} \quad \cos(\alpha) = \frac{\text{Ankathete}}{\text{Hypotenuse}}$$

$$\tan(\alpha) = \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Ankathete}} = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)}$$

$$\sin(\alpha) = k \Rightarrow \alpha = \arcsin(k); \quad [TR: \sin^{-1}(k)]$$

$$(\sin(\alpha))^2 + (\cos(\alpha))^2 = 1$$

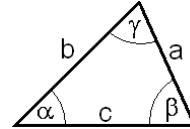
$$\text{Bogenmaß} \quad 1 \text{ rad} = \frac{360^\circ}{2\pi} \quad \text{Gradmaß} \quad 1^\circ = \frac{2\pi \text{ rad}}{360^\circ}$$



## Formelsammlung

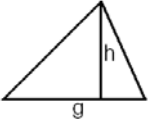
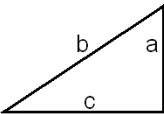

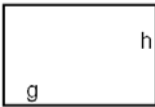
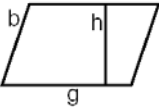
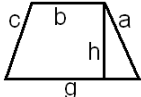
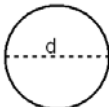
Sinussatz:  $\frac{a}{\sin(\alpha)} = \frac{b}{\sin(\beta)} = \frac{c}{\sin(\gamma)}$

Kosinussatz:  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\alpha);$   
 $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos(\beta);$   
 $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\gamma)$



### Geometrie in der Ebene

A: Fläche U: Umfang g: Grundseite h: Höhe d: Durchmesser r: Radius

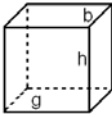
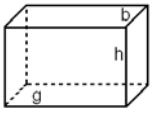

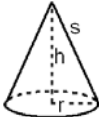
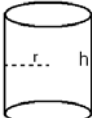
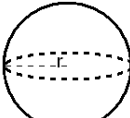
Dreieck (beliebig)	$A = \frac{g \cdot h}{2}$	$U = a + b + c$		
Dreieck (rechtwinklig)	$b^2 = a^2 + c^2$			
Quadrat	$A = g^2$	$U = 4 g$		
Rechteck	$A = g \cdot h$	$U = 2 g + 2 h$		
Parallelogramm	$A = g \cdot h$	$U = 2 g + 2 b$		
Trapez	$A = \frac{g + b}{2} \cdot h$	$U = g + a + b + c$		
Kreis	$A = \pi \cdot r^2 = \pi \frac{d^2}{4}$	$U = 2 \pi r = \pi d$	$d = 2r$	

## Formelsammlung

---

### Geometrie im Raum

V: Volumen    O: Oberfläche    A: Grundfläche    M: Mantelfläche

Würfel	$V = g^3$	$O = 6g^2$	$g = b = h$	
Quader	$V = g \cdot h \cdot b$	$O = 2(gh + hb + gb)$		
Pyramide	$V = \frac{A \cdot h}{3}$	$O = A + M$		
Kegel	$V = \frac{A \cdot h}{3} = \frac{\pi r^2 h}{3}$	$O = A + M = \pi r^2 + \pi r s$ $M = \pi r s$		
Zylinder	$V = \pi r^2 h$	$O = 2 \pi r^2 + 2 \pi r h$	$M = 2 \pi r h$	
Kugel	$V = \frac{4}{3} \pi r^3$	$O = 4 \pi r^2$	$r = \frac{d}{2}$	

### Analysis

Kriterien für:

Extrempunkte:  $f'(x_E) = 0$  und  $f''(x_E) > 0 \Rightarrow P(x_E / f(x_E))$  ist Minimum

$f'(x_E) = 0$  und  $f''(x_E) < 0 \Rightarrow P(x_E / f(x_E))$  ist Maximum

Wendepunkte:  $f''(x_W) = 0$  und  $f'''(x_W) \neq 0 \Rightarrow P(x_W / f(x_W))$  ist Wendepunkt

Sattelpunkte:  $f'(x_W) = 0$  und  $f''(x_W) = 0$  und  $f'''(x_W) \neq 0$

$\Rightarrow P(x_W / f(x_W))$  ist Sattelpunkt

## Formelsammlung

F(x)	f(x)	f'(x)
a x	a	0
$\frac{x^{k+1}}{k+1}, k \neq -1$	$x^k$	$k \cdot x^{k-1}$
$-\cos(x)$	$\sin(x)$	$\cos(x)$

F(x)	f(x)	f'(x)
$\sin(x)$	$\cos(x)$	$-\cos(x)$
$e^x$	$e^x$	$e^x$
$x \cdot \ln(x) - x$	$\ln(x)$	$x^{-1}$

Produktregel:  $(f' \cdot g') = f' \cdot g + f \cdot g'$

Quotientenregel:  $\left(\frac{f}{g}\right)' = \frac{f' \cdot g - f \cdot g'}{g^2}$

Kettenregel: „**äußere**“ Ableitung mal „**innere**“ Ableitung

Unbestimmtes Integral:  $F(x) = \int f(x) dx + C$

Bestimmtes Integral:  $\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$

### Vektorrechnung

Vektor  $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$

Abstand der Punkte A und B:  $|\vec{AB}| = |\vec{a}| = \sqrt{(b_x - a_x)^2 + (b_y - a_y)^2 + (b_z - a_z)^2}$

Mittelpunkt M der Strecke AB  $\vec{OM} = \frac{1}{2} (\vec{OA} + \vec{OB})$

Skalares Produkt  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos(\vec{a}, \vec{b}) = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = \lambda, \lambda \in \mathbb{R}$

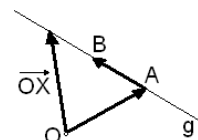
Orthogonalität  $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$

Parallelität  $\vec{a} \parallel \vec{b} \Rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$

Vektorprodukt  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c} = \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix}; \quad A = |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin(\vec{a}, \vec{b})$

Parameterdarstellung einer Geraden

$g: \vec{OX} = \vec{OA} + \lambda \cdot \vec{AB}, \lambda \in \mathbb{R}$  oder  $g: \vec{OX} = \vec{OA} + r \cdot \vec{a}, r \in \mathbb{R}$



Parameterdarstellung einer Ebene

$E: \vec{OX} = \vec{OA} + \lambda \cdot \vec{a} + \nu \cdot \vec{b}, \lambda, \nu \in \mathbb{R}$  oder

$E: \vec{OX} = \vec{OA} + r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b}, r, s \in \mathbb{R}$

